**Endpoints CodeWatch**

* Para loguear al usuario (equipo):
  + /api/auth/loginparticipante
  + Es de tipo POST
  + Se necesita enviar el username del usuario (equipo)
* Para obtener la información del usuario (equipo) logueado:
  + /api/auth/me
  + Es de tipo POST
  + Se necesita enviar solamente el token que retorna al loguearse el usuario
* Para obtener el pdf con los ejercicios por nivel del equipo:
  + /api/exercisesContest
  + Es de tipo POST
  + Se necesitan enviar los siguientes datos (los obtienes del api anterior):
    - contests\_id
    - levels\_id
* Para obtener el listado de aplicaciones bloqueadas en el concurso:
  + /api/processContest/{id}
  + Es de tipo GET, se le pasa el ID DEL CONCURSO DIRECTO EN LA URL
* Para enviar el intento de apertura de aplicación bloqueada:
  + /api/createAttempt
  + Es de tipo POST
  + Se necesitan enviar los siguientes datos:
    - proccesses\_id
    - teams\_id

**NOTA: EL API DE INFORMACIÓN DEL EQUIPO (/api/auth/me) retorna la información del equipo: nivel al que pertenece, concurso en el que está participando. De ahí puede obtener la información que se necesita.**